

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация
исторического средневекового боя России

**ИАСБ
РОССИИ**

**Правила для соревнований
по историческому средневековому бою
в дисциплине «Дуэльные бои»
в номинации «Щит и Меч»**



ЯНВАРЬ 2021

ИАСБ РОССИИ ИАСБ РОССИИ ИАСБ РОССИИ ИАСБ РОССИИ ИАСБ РОССИИ ИАСБ РОССИИ

Правила номинации «Щит и Меч» дисциплины «Дуэльные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Бои проводятся с учетом количества акцентированных попаданий боевой частью (лезвием клинка) оружия в область поражения противника.

Важно!

В область поражения не входят: открытое лицо, пах, стопы, задняя часть шеи, подколенный сгиб.

1.2 Бои в данной номинации проводятся в возрастной категории от 18 лет отдельно для мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.3 В судейскую бригаду входят Главный судья (Гофмаршал), четыре судьи (маршала), секретарь, хронометрист (возможно совмещение с другой должностью) и судья, представляющий комиссию по аутентичности.

1.4 Бои дуэльной номинации проводятся на ристалище с жесткой поверхностью и ограждением размером от 6 до 10 м в ширину и от 6 до 20 м в длину. Высота бортов ристалища от 0,9 м до 1.30 м. Ристалище должно быть со всех сторон окружено зоной безопасности, огражденной внешним жестким барьером. Ширина зоны безопасности – 2 м от каждой стороны ристалища. Во время проведения боя (раунда) в зону безопасности допускаются только судейская бригада, секундант (или тренер) бойца, техники и аккредитованные операторы. Проникновение любого боевого или не боевого члена сборной команды (клуба) в зону безопасности влечет наложение на него или его команду (клуб) штрафных санкций.

Важно!

В случае возникших разногласий Главный судья имеет решающее право голоса.

1.5 Бой состоит из 1-го основного раунда, Продолжительность – 90 секунд. Победа в раунде присуждается бойцу, который нанес противнику большее количество акцентированных ударов.

Важно!

Организаторы могут по своему усмотрению изменять эффективное время раунда / боя, при условии согласования данного решения с ОФСОО ИСБ России и внесении соответствующего пункта в Положение о соревнованиях.

1.6 За каждое акцентированное попадание в область поражения противника бойцу, нанесшему удар, присуждается:

1.6.1 В голову и корпус (до тазобедренных суставов включительно) – 2 очка;

1.6.2 В поражаемую зону за исключением головы и корпуса – 1 очко.

1.7 Попадание засчитывается, если оно акцентированное, не вскользь, и если противник не отразил его защитным действием – защитой щитом или мечом.

1.8 Попадания подсчитываются в течение всего раунда, победителем становится тот боец, который набрал больше очков.

1.9 В случае ничейного счета назначается дополнительный раунд (раунды) длительностью 30 секунд каждый до определения победителя.

1.10 «Техническая победа» со счетом 10-0 присуждается одному из бойцов в следующих случаях:

1.10.1 Если противник отказался от участия до начала поединка, не явился вовремя по вызову Главного судьи на ристалище или не успел в указанное Главным судьей время подготовить свое снаряжение к поединку. Не явившемуся на бой участнику выносится предупреждение (одна Желтая карточка). В том случае, если боец был отстранен от дальнейшего участия в боях из-за травмы или дисквалификации, «техническая победа» также присуждается его противнику;

1.10.2 Если противник не может продолжить бой по причине случайной травмы;

1.10.3 Если противник получил в ходе боев два предупреждения (две Желтые карточки) или оценку «Дисквалификация» (Красная карточка);

1.10.4 В случае возникновения факторов, препятствующих по мнению Главного судьи продолжению поединка: поломки/неисправности какого-либо из элементов снаряжения (в том числе, меча или щита) и невозможности починить или заменить его в отведенное на это время (не более 1 минуты).

Важно!

Если боец не может продолжить бой по причине травмы, полученной вследствие нарушения правил его соперником, то нанеший травму боец получает двойное предупреждение (две Желтые карточки) и снимается с участия в поединке. «Техническая победа» присуждается бойцу, против которого были нарушены правила.

2. РАЗРЕШЕННОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

2.1 Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны соответствовать Техническим требованиям и регламентам Комитета Аутентичности НМВИА.

2.2 Боец не допускается к выходу на ристалище:

2.2.1 Без прохождения технической и аутентичной комиссии;

2.2.2 За использование низкокачественного, грязного, ржавого, имеющего вмятины или неаутентичного снаряжения;

2.2.3 Использования современной обуви, обуви с явно туристической подошвой или аналогичной таковой (с высоким профилем);

2.2.4 Использование современной клейкой ленты, пластиковых стяжек и любых других современных материалов, применяемых для ремонта элементов снаряжения, если они слишком заметны;

2.2.5 Использование на щитах, оружии, налатниках изображений, девизов и т.п., которые явно являются не аутентичными или оскорбительными;

2.2.6 Использование любого другого современного предмета или декора на любой части снаряжения, если это бросается в глаза.

2.3 В номинации «Щит и Меч» разрешено использовать щиты высотой не более 750мм и шириной до 620мм, или щиты округлой формы диаметром не более 700мм.

Важно!

Для ремонта доспеха разрешена липкая лента не кислотных цветов на основе натуральных тканей.

3. РАЗРЕШЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

3.1 Удары клинком оружия в область поражения противника.

3.2 Парирование щитом или клинком ударов противника.

3.3 Толчки и давление на противника плоскостью щита или плечом.

3.4 Удары плоскостью щита.

3.5 Отталкивание клинка, щита или рук противника плоскостью или торцом щита.

3.6 Зацеп щита противника щитом.

3.7 Отталкивание торцом щита в вооруженную руку и корпус (выше пояса и ниже шеи) противника.

3.8 Наложение щита на щит противника.

4. ЗАПРЕЩЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ДЕЙСТВИЯ

4.1 Любые уколы клинком оружия.

4.2 Удары в непоражаемую область противника.

4.3 Удары по упавшему или поднимающемуся противнику.

4.4 Удары по противнику, потерявшему оружие.

4.5 Удары ребром щита ниже пояса, в голову и в шею противника.

4.6 Удары головой.

4.7 Удары ногами и коленями.

4.8 Подсечки, борцовские броски и захваты.

4.9 Удары руками и локтями.

4.10 Удары перекрестьем и рукоятью оружия.

4.11 Захваты руками и щитом за корпус, голову и конечности противника, а также захваты руками элементов его снаряжения, в т. ч. оружия или щита.

5. УПРАВЛЕНИЕ И КОНТРОЛЬ БОЕВ

5.1 Управление и контроль боев осуществляется на основании Регламента проведения боев в дуэльных номинациях ИСБ России, с помощью штрафных санкций в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.