

КОМАНДНЫЕ БОИ 3 НА 3  
ШКОЛЬНИКИ

**ШКОЛЫ  
ИСБ  
РОССИИ**

## 1. Общие положения

1.1 Групповые соревновательные бои в номинации: «Командные бои 3х3» (далее – «бои») проводятся в формате 3х3 между командами, состоящими из трех бойцов. Максимальное количество бойцов в списочном составе команды составляет пять человек.

1.2 К участию допускаются бойцы категории «Школьники».

1.3 Соревнования проводятся отдельно среди мужчин и женщин без учета весовых категорий бойцов.

1.4 Возле ристалища имеются две технические зоны (по одной для каждой из команд в ристалище), специальным образом маркированные организаторами турнира (помечается часть ограждения ристалища). Возле каждой технической зоны в период боя дежурит секундант команды. На каждую команду разрешается один секундант. Секундант может заменять утраченные бойцами в процессе боя элементы экипировки, подавать им оружие. Указанные действия секундант имеет право проводить только в технической зоне, не выходя на ристалище.

1.5 Материальное обеспечение соревнований

1.5.1 Для проведения турнира обязательно наличие ристалища и напольной поверхности, позволяющей провести Soft номинации.

1.5.2 Спортсмены должны выступать в спортивной одежде, предназначенной для контактных единоборств, а также в спортивной обуви.

1.5.3 Спортсмены обязаны использовать снаряжение установленного образца в составе шлема, спортивного меча и щита, перчатки на вооруженную мечом руку, налокотников и наколенников (для открытых суставов), защиты паха (для мужчин). Для бойцов-женщин рекомендована защита груди как элемент защитного снаряжения. Рекомендовано наличие защиты корпуса. Спортсмен в неполном или неисправном снаряжении не допускается на поле боя.

1.5.4 Боец не допускается к выходу на ристалище за использование на щите, оружии, налатниках и защитном снаряжении изображений, девизов и т.п., которые являются неаутентичными или оскорбительными;

1.6 Определение победителя

1.6.1 Соревновательный бой может состоять из двух или трех основных раундов, а также из дополнительных раундов.

1.6.2 Максимальное время одного раунда 5 минут. Общее время боя составляет 10 минут.

1.6.3 Результатом раунда может быть объявление победителем одной из команд или объявление ничейного результата.

1.6.4 В случае если одна из команд выиграла два раунда – бой останавливается, команда объявляется победителем. В случае, если это произошло в течение первого и второго раунда – третий раунд не проводится.

1.6.5 В случае если первый раунд выиграла одна команда, а второй – другая – проводится третий основной раунд, при условии, что общее время боя не истекло (за исключением боев за 1 и 3 место). В случае ничейного результата боя победитель будет определяться по соотношению бойцов команд, оставшихся на ногах после каждого раунда.

1.6.6 Третий и последующие раунды проводятся до выявления победителя или до истечения общего времени боя.

1.6.7 В случае невозможности определить победителя по победам в раундах по истечении общего времени боя (в боях за 1 и 3 место) – назначаются дополнительные раунды до получения преимущества одной из команд.

1.6.8 Победителем в раунде объявляется команда, которая вывела из боя всех бойцов команды соперника, или имеющая в бою трёх бойцов против единственного противника. В

этом случае раунд останавливается и объявляется победитель.

1.6.9 В случае если ни одной из команд не удалось вывести из боя всех бойцов команды соперника и раунд остановлен по истечению времени, победителем объявляется та команда, у которой больше бойцов осталось «в бою» (на ногах).

1.7 Боец считается выведенным из боя, если:

1.7.1 Коснулся поверхности ристалища третьей помимо ступней точкой опоры (корпусом, ягодицами, рукой, коленом, щитом и т.д.). Правило действует и в том случае, если боец упал вместе с противником

***Важно! Если боец, выполняющий бросок, касается поверхности ристалища кулаком, оружием или щитом, то он не является вышедшим из боя;***

1.7.2 Наступил обеими ногами за границы ристалища или упал за границы ристалища;

1.7.3 Коснулся лежащего на ристалище бойца корпусом или ягодицами;

1.7.4 Остался один против трех или более противников;

1.7.5 Ведет активные атакующие действия без оружия в руке (щит не является оружием).

***Важно! Если при падении вместе с противником находящийся сверху боец касается (частями тела или снаряжения кроме корпуса и ягодиц) только лежащего под ним противника, боец не считается выведенным из боя.***

1.8 Боец в неполном или неисправном снаряжении имеет право в процессе боя заменять/поправлять/надевать отдельные элементы снаряжения в технической зоне ристалища при помощи секунданта. В этот период времени боец не участвует в бою. В случае, если указанный боец в неполном или неисправном снаряжении остался последним из своей команды «в бою» (на ногах) на ристалище, то он считается выбывшим из боя и победа по очкам присуждается команде-оппоненту.

1.9 Если на конкретном соревновании используется ристалище с широким бортом (“барной стойкой”), то боец, двумя ногами зашагнувший за передний (ближний) край ристалища, считается выбывшим из боя.

## 2. Разрешенные технические действия

2.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища;

2.2 Любые удары, толчки, дожимы: оружием, щитом (плоскостью или ребром), плечом, корпусом, кулаком вооруженной руки в разрешенную область поражения.

2.3 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения.

2.4 Атака противника, потерявшего оружие.

2.5 Борцовские приемы (кроме борьбы в партере), броски (кроме бросков прогибом), подсечки.

2.6 В том случае, если боец в ристалище лишился элемента экипировки, он может заменить его у секунданта в технической зоне.

### 3. Запрещенные технические действия

3.1 Любые действия, не перечисленные в разделе «Разрешенные технические действия»;

3.2 Захват ограждения ристалища;

3.3 Уколы оружием;

3.4 Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или ребром) головой, плечом, корпусом в непоражаемую область. **В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи и основание черепа;**

3.5 Болевые заломы, удушающие приемы, броски прогибом и все виды борьбы в партере, а также заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы;

3.6 Удары ногами, коленями;

3.7 Удары головой;

3.8 Захват за шлем;

3.9 Любые захваты, зажимы, удушающие приемы за шею;

3.10 Удары локтями;

3.11 Любые удары по выведенному из боя бойцу, который стоит на одном или двух коленях, сидит или лежит на поверхности ристалища;

3.12 Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты (кроме щита);

3.13 Преднамеренное нанесение потерявшему в бою обязательный элемент экипировки противнику травмы части тела, лишившейся защиты;

3.14 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения руками (мечом, щитом, кулаком вооруженной руки);

3.15 Держаться/хвататься/опираться/накладывать щит/использовать для совершения приема или иным не указанным способом взаимодействовать с ограждением ристалища;

3.16 В период замены элемента экипировки секундантом на бойце проведение атакующих действий в отношении указанного бойца;

3.17 Удары рукоятью оружия;

3.18 Любые перемещения по ристалищу бойца, выбывшего из боя.

**Важно! Запрещены любые воздействия (удары, дожимы и т.д.) стопой в коленный сустав.**

### 4. Дисциплинарные взыскания

4.1 Устное предупреждение «замечание» – санкция, налагаемая на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на его действия. Не фиксируется письменно.

4.2 Предупреждение - Желтая карточка, налагаемая на бойца за нарушение правил, которая заносится в протокол соревнований и влияет на рейтинг бойца и его команды.

4.3 Желтую карточку боец получает:

4.3.1 За любое применение запрещенных технических действий, перечисленных в правилах выше;

4.3.2 За применение действий, не отнесенных к разрешенным техническим действиям;

- 4.3.3 За подъем на обе ноги после выведения из боя до команды «Стоп бой!»;
- 4.3.4 За неспортивное поведение, хамство, оскорбления, нецензурную брань, выкрики в адрес маршалов, бойцов команды-соперника или зрителей;
- 4.3.5 За начало боя до команды «Бой!»;
- 4.3.6 За продолжение атакующих действий после команды «Стоп бой!» и желтого флажка перед лицом;
- 4.3.7 За игнорирование команд полевых судей или Главного судьи;
- 4.3.8 За неправомерное нахождение в зоне безопасности.
- 4.3.9 В случае получения двух Желтых карточек боец отстраняется от участия в соревнованиях. Две Желтые карточки приравниваются к одной Красной карточке.
- 4.4 Дисквалификация (Красная карточка) – это заносимая в протокол соревнований санкция, которая налагается на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях, а на замену ему выходит запасной боец команды. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Главным судьей турнира.
- 4.5 Основания для дисквалификации бойца:
- 4.5.1 Систематическое нарушение правил (получение двух желтых карточек за мероприятие);
- 4.5.2 Нанесение подтвержденной медиком травмы противнику запрещенным техническим действием, после получения которой он не имеет возможности продолжить участие в боях;
- 4.5.3 Грубые и систематические пререкания с судьями, неаргументированное оспаривание решений судей, оскорбление противников, неуважительное отношение к противникам, а также к другим участникам соревнований.
- 4.6 Все жёлтые карточки являются индивидуальными предупреждениями конкретным бойцам; в случае выступления бойца в нескольких номинациях, желтые карточки суммируются.

## **5. Подача апелляции**

- 5.1 В случае аргументированного несогласия с решением судейской бригады и Главного судьи капитан команды или официально назначенный капитаном представитель может вынести протест. Подается он только в письменном виде на специальном «Бланке апелляции», который выдается секретарями мероприятия.
- 5.2 Апелляция подается аргументировано, по следующим причинам:
- 5.2.1 Ошибочное присуждение оценок «предупреждение» или «дисквалификация»;
- 5.2.2 Незафиксированное нарушение правил, влекущее выдачу Желтой или Красной карточки, а также любые грубые нарушения правил.
- 5.3 Апелляция подается сразу после завершения раунда и вопроса Главного судьи о том, есть ли у капитанов команд замечания. Капитан или представитель команды, который следил за ходом боя, аргументирует протест лично Главному судье. Протест рассматривается до начала следующего боя (одной из команд участниц спорного раунда) в присутствии представителя команды.

5.4 Возможные варианты рассмотрения принятой апелляции:

5.4.1 Общий перебой раунда;

5.4.2 Выдача или отмена Желтых или Красных карточек бойцам.

5.5 Бойцы или представители бойцов (в случае аргументированного недовольства решением Главного судьи) могут обратиться за рассмотрением протеста в офис «Школы ИСБ России».