

Общероссийская физкультурно-спортивная общественная организация  
исторического средневекового боя России

# ИАСБ РОССИИ

**Правила для соревнований  
по историческому средневековому бою  
в дисциплине «Командные бои»  
в номинациях «3 на 3»,  
«5 на 5», «12 на 12», «30 на 30»**



ЯНВАРЬ 2022

Правила номинаций «3 на 3», «5 на 5», «12 на 12», «30 на 30» дисциплины «Командные бои» (Далее «Бои») утверждены Общероссийской общественной физкультурно-спортивной организацией исторического средневекового боя России (Далее ИСБ России).

## 1. Общие положения

**1.1** Исторический Средневековый Бой (ИСБ) – полноконтактный спортивный бой, в котором используют защитное и наступательное вооружение эпохи Средневековья, изготовленное и приспособленное специально для этого вида состязаний. ИСБ проводятся на ристалище стандартизированных размеров и форм и, в зависимости от формата боев, с различными видами аутентичного вооружения.

Понятие ИСБ объединяет все виды полноконтактной силовой борьбы с использованием предметов Исторической Реконструкции Средневековья (ИРС): историческое фехтование, бугурты, меле, поединки, малые групповые бои, массовые полевые сражения, профессиональные бои и т.д.

ИСБ всегда проходят в полный контакт, но в разных номинациях, в зависимости от чего перечни разрешенных и запрещенных технических действий могут варьироваться. Кроме того, отличаются условия победы, регламент проведения боя, турнирные схемы и другие параметры.

Нижеприведенные правила касаются командных номинаций Исторического Средневекового Боя.

**1.2** ИСБ проходят под контролем судейской группы, в которую входят: Главный судья, полевые судьи, линейные судьи и судьи на видеонаблюдении. Количество членов судейской группы устанавливается отдельно для каждого мероприятия, в зависимости от его формата и содержания. Наличие Главного судьи и полевых судей – всегда обязательно. Настоятельно рекомендуется присутствие эксперта по аутентичности. Для мероприятий ИСБ России эту функцию выполняют судьи.

**1.2.1** Главного судью назначают организаторы мероприятия при согласовании с Комитетом судейства и аутентичности ИСБ России. При любых разногласиях он имеет решающее право голоса.

**1.2.2** Секретари турнира занимаются документальным фиксированием хода, результатов боев, составлением сеток боев, ведением протоколов соревнований и подсчетом результатов для определения победителей соревнований. Секретари должны иметь сертификат, выданный Турнирным комитетом ИСБ России.

**1.3** Соревнования по ИСБ в командных номинациях проводятся в различных вариациях, в частности, в различном количественном составе бойцов согласно утвержденному регламенту боев.

**1.4** Условия определения победителя могут изменяться в зависимости от принятой системы соревнований, которая прописывается организаторами в Положении о мероприятии и согласовывается с Комитетом судейства и аутентичности ИСБ России.

**1.5** Основным критерием победы в командных номинациях ИСБ является «выведение из боя» соперника или всех бойцов команды-соперника. В боях командных номинаций ИСБ боец считается «выведенным из боя» если:

**1.5.1** Боец коснулся поверхности ристалища третьей точкой опоры (корпусом, ягодицами, рукой, коленом, щитом и т.д.). Правило действует и в том случае, если боец упал вместе с противником;

**Важно!**

**Боец не считается выведенным из боя в случаях если:**

- боец коснулся торцом (но не плоскостью) щита поверхности ристалища при совершении броска или сразу после совершения броска, но ни в коем случае не до совершения броска;
- Боец коснулся кулаком или кистью одной руки поверхности ристалища при совершении броска или сразу после совершения броска, но ни в коем случае не до совершения броска.

**Важно!**

**Третьей точкой опоры не считается древко или железная часть древкового оружия, клинок клинкового оружия.**

**1.5.2** Боец наступил обеими ногами или упал за пределы ристалища. В случае отсутствия нижней балки ристалища определение выхода за пределы осуществляется судьями визуально;

**1.5.3** Элемент защитного снаряжения, служащий для защиты суставов, головы, кистей рук, паха или шеи, а также служащий для защиты значительной площади тела, не может выполнять своей защитной функции или потерян;

**Важно!**

**Элементами доспеха, указанными в п 1.5.3 считаются шлем, горжет и любая иная защита шеи, корпусной доспех (бригантина, кираса любой конструкции и т.д), наплечники, налокотники, наручи, защита кисти, защита паха, набедренники, наколенники, поножи, саботоны. Боец выводится из боя только в случае, если оставшиеся на нем доспехи не могут компенсировать потерю или выход из строя одного из перечисленных элементов. Защита бицепса, защита**

*ягодиц (подол при наличии набедренников), задние створки поножей не входят в этот перечень. Потеря защитной функции или утрата этих элементов не ведет к выводу бойца из боя.*

1.5.4 Коснулся лежащего на ристалище бойца корпусом или ягодицами;

***Важно!***

*Если при падении вместе с противником находящийся сверху боец касается любой точкой кроме корпуса и ягодиц только лежащего на поверхности ристалища бойца, не касаясь собственно поверхности ристалища, боец не считается упавшим.*

1.5.5 Совершил неоднократные или умышленные активные атакующие действия, не удерживая хотя бы в одной руке оружие в боевом положении (древковое за древко, клинковое – за рукоять) - щит не является оружием.

***Важно!***

*Боец с древковым двуручным оружием должен крепко держать его хотя бы кистью одной руки. Если во время борьбы с соперником оружие не удерживается кистью хотя бы одной руки, боец считается безоружным и должен и прекратить атакующие действия до тех пор, пока у него не будет в руке оружия.*

1.5.6 Принял у ассистента запасное оружие вне зоны выдачи запасного оружия над внутренней поверхностью ристалища, либо, в случае использования ристалища с широким верхним краем ограждения («полкой»), получил его в руки или каким-либо иным способом, кроме как самостоятельно забрал с «полки» в зоне выдачи оружия.

1.5.7 Был выведен из боя судьей вследствие нарушения бойцом правил;

1.5.8 Опустился на одно колено (если он имеет такую возможность), самостоятельно заняв положение «вне боя».

1.6 Для допуска к участию в ИСБ, боец должен:

1.6.1 Достигнуть совершеннолетия согласно закону своей страны, а также страны, принимающей мероприятие (в Российской Федерации от 18 лет);

1.6.2 Подписать заявление о добровольном участии в полноконттактных боях (в заявлении боец принимает на себя ответственность за любые риски, связанные с участием в боях, отказывается от любых претензий, а также заверяет в том, что он ознакомлен с правилами и обязуется неукоснительно их соблюдать);

1.6.3 Иметь справку, выданную специализированным медицинским учреждением, подтверждающую то, что у бойца нет противопоказаний к участию в соревнованиях;

1.6.4 Пройти регистрацию у организаторов конкретного мероприятия;

1.6.5 Пройти техническую и аутентичную комиссию;

1.6.6 Иметь действующую медицинскую страховку, чье действие распространяется на место и время проведения соревнований.

## 2. Разрешенное снаряжение

Все элементы снаряжения, доспехов и вооружения должны полностью соответствовать техническим и аутентичным требованиям НМВИА и, соответственно, ИСБ России, как эксклюзивного полномочного ее представителя на территории Российской Федерации. См. Документ «Технический регламент и требования по аутентике к снаряжению для соревнований по дисциплинам исторического средневекового боя».

Организаторы могут изменять требования к аутентичным допускам при согласовании с ИСБ России.

## 3. Разрешенные технические действия

Ведение боя на ристалище регламентируется перечнем разрешенных технических действий ИСБ, который включает в себя:

3.1 Любые передвижения по ристалищу, опора на ограждение ристалища и захват ограждения ристалища. Любые удары, толчки, дожимы: оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в разрешенные области поражения;

### ***Важно!***

***В область поражения бойца НЕ входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи, основание черепа.***

- Запрещены любые воздействия (удары, дожимы и т.д.) стопой в коленный сустав;***
- Боец может наносить удары свободной рукой, но только в том случае, если во второй руке у него находится оружие.***

3.2 Удары по потерявшему равновесие противнику до момента его падения;

3.3 Захваты не боевой части оружия (своего или соперника) или щита соперника, свободной рукой;

3.4 Атака противника, потерявшего оружие;

3.5 Борцовские приемы, броски, подсечки и т.д.;

**Важно!**

**Кроме болевых заломов, удушающих приемов и «бросков с прогибом» в любых вариациях.**

3.6 Обезоруживание противника с использованием разрешенных действий за небоевую часть оружия. В том числе разрешено забирать оружие с пояса противника. Боец, выполняющий обезоруживание, должен находиться в положении «в бою» (удерживает в руке свое оружие). Отнятое оружие можно использовать в течение текущего раунда;

3.7 При потере оружия боец может:

- Взять запасное оружие, имеющееся при нем;
- Выйти из боя, присев на одно колено;
- Принять другой комплект оружия у ассистента его команды, находящегося в обозначенном месте за ограждением ристалища. При этом боец имеет право защищать себя от ударов противника, не проводя активных атакующих или фиксирующих действий;
- Взять запасное оружие у бойца своей команды на ристалище (только в том случае, если этот боец не выведен из боя).

**Важно!**

**Поднимать оружие с поверхности ристалища, брать оружие у выведенных из боя бойцов или не у ассистента своей команды в точке выдачи оружия категорически запрещается! Длиннодревковое оружие, прислоненное к верхнему брусу ограждения ристалища или корпусу владельца можно снова брать в руки. В описанном случае длиннодревковое оружие не считается лежащим на поверхности ристалища.**

3.7.1 В случае использования ристалища с широким верхним краем ограждения («полкой») запасное оружие размещается только на поверхности «полки». Боец обязан самостоятельно взять запасное оружие. Подавать бойцу запасное оружие запрещено.

3.7.2 В случае использования ристалища без широкого верхнего края ограждения, ассистент имеет право подавать запасное оружие бойцу только за внешним краем ограждения в границах указанной зоны выдачи запасного оружия. Протягивать бойцу запасное оружие над внутренней поверхностью ристалища запрещено.

## 4. Запрещенные технические действия

Применение по отношению к сопернику запрещенного действия является серьезным нарушением правил, которое влечет за собой наложение дисциплинарных взысканий, вплоть до дисквалификации. Не имеет значения, случайно или специально было произведено нарушение, так как взыскания накладываются в любом случае.

Каждый боец должен избегать запрещенных приемов, среди которых значатся:

**4.1** Любые действия, не перечисленные в п.3. В бою можно применять только разрешенные действия, прописанные в данных правилах. Главный судья отслеживает общий ход боя и оценивает взаимодействие команд и бойцов на ристалище, может принимать меры по введению обратно в бой тех, кого вывели из боя с нарушением правил, выводить из боя бойцов, которые считаются выведенными из боя, а также разнимать неактивные клинчи, длящиеся более 10 секунд.

### ***Важно!***

***Неактивным клинчем считается ситуация клинча, в ходе которой бойцы в течение 10 секунд не совершили сильных акцентированных ударов оружием, борцовских приемов и других атакующих действий, направленных на выведение противника из боя. Удары кулаком, коленом или щитом к техническим действиям, позволяющим считать клинч «активным», не относятся.***

**4.2** Любые уколы оружием;

**4.3** Любые удары оружием, руками, ногами, щитом (плоскостью или рантом), головой, плечом, корпусом в непоражаемую область. В непоражаемую область входят: стопы, подколенный сгиб, пах, задняя часть шеи и основание черепа;

**4.4** Заломы конечностей против естественного направления их сгиба и любые болевые приемы;

**4.5** Давление на нижнюю кромку шлема, в том числе захваты шлема кистью, а также выворачивание шеи, вызванное этими действиями;

**4.6** Преднамеренные попытки снять с противника любые элементы защиты (кроме щита);

**4.7** Удары перекрестьем оружия или кулаком в лицо противника (если промежуток между перекрестьем и кулаком в боевой рукавице или перчатке составляет более 3 см);

**4.8** Любые захваты, зажимы, удушающие приемы с прямым давлением любой частью тела, снаряжения и оружия на шею;

4.9 Любые удары по бойцу, который является выведенным из боя;

4.10 Преднамеренное нанесение травм противнику, элемент основного защитного снаряжения (см. п.1.5.3 настоящих правил) которого утерян или не может выполнять своей защитной функции;

4.11 Любые бездумные или неконтролируемые удары и движения оружием;

4.12 Неактивный клинч, продолжающийся более 10 секунд. В этом случае судья может развести двух бойцов локальной командой «Брейк!» и вывесить желтый судейский флажок на жезле между шлемами соперников. Бойцы должны моментально прекратить борьбу в клинче и отойти на два шага друг от друга. Дополнительная команда «Бой!» и команда флажком разрешающая бойцу или бойцам продолжить бой, которую говорит разводивший клинч судья, служит сигналом к тому, что бой идет в целом и для бойцов в частности.

***Важно!***

***Локальные команды «Брейк!» и «Бой!» действуют только на бойцов, находящихся в клинче, и после команды «Бой!» любой из бойцов может продолжить бой с этим же соперником или же атаковать другого соперника.***

4.13 Хват древкового одноручного оружия, если указательный палец хватающей руки оказывается менее чем в 30 см от железной части оружия в момент удара;

4.14 Бойцам, которые после выведения из боя находятся на ристалище, запрещено подниматься на обе ноги до команды Главного судьи «По местам!». После выведения из боя в результате падения, потери снаряжения или решения судьи, боец должен принять удобное положение на ристалище сидя или лежа и дожидаться окончания раунда, не вмешиваясь в бой. Удобным положением боец сигнализирует, что он не получил травму.

***Важно!***

***Выведенным из боя бойцам ЗАПРЕЩАЕТСЯ каким-либо способом вмешиваться в ход боя или менять свое положение на ристалище, за исключением ситуаций, несущих опасность их жизни или здоровью.***

4.15 Любые атакующие / агрессивные действия в адрес судей;

4.16 Любые атакующие / агрессивные действия в адрес любых лиц, находящихся вне границ ристалища;

4.17 Любые действия, препятствующие проведению соревнований.



## 5. Управление и контроль боев

Управление и контроль боев осуществляется с помощью нижеперечисленных дисциплинарных взысканий в зависимости от ситуации на ристалище, действий бойцов и решения судей.

**5.1 «Замечание»** – дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за незначительное нарушение правил с целью обратить его внимание на его действия. Не фиксируется письменно.

**5.2 «Предупреждение» (Желтая карточка)** – это дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за нарушение правил, запись о котором заносится в протокол соревнований и в бланк учета дисциплинарных взысканий. Желтая карточка влияет на рейтинг бойца и его команды. Желтая карточка может быть объявлена Главным судьей турнира за нарушение правил.

**5.3 «Дисквалификация» (Красная карточка)** – это дисциплинарное взыскание, налагаемое на бойца за грубое или регулярное (вторая Желтая карточка) нарушение правил, запись о котором заносится в протокол соревнований и в бланк учета дисциплинарных взысканий. При получении Красной карточки боец отстраняется от дальнейшего участия в соревнованиях. Боец может быть дисквалифицирован ТОЛЬКО Главным судьей турнира.

Применение каждого из вышеупомянутых дисциплинарных взысканий определяется регламентом командных боев.

Данные правила разработаны  
Маршалским Комитетом и Комитетом Аутентичности НМВИА,  
переведены и утверждены ОФСОО ИСБ России.